

An Infamous Traffic

Условия Победы	В конце 4 (5 игроков: 3) хода игрок с наибольшим количеством набранных очков от призов + Лидеры отрасли становится победителем .		Если кубы в пуле закончились, игра заканчивается немедленно. Набранные очки не учитываются, и игрок с наибольшим количеством предприятий на игровом поле побеждает.
	В любом случае, при равенстве происходит подсчет количества Призовых жетонов. Если равенство сохраняется, то очередность хода.		
Фаза 1: Обновление			
	Передвиньте маркер хода на Треке Ходов		Пропустите на первом ходу
	Положите один жетонов (лицом вверх) из пула заговора в каждый из восьми кругов заговора.		Пропустите на первом ходу
	Положите два жетона Призов (лицом вниз) на призовую область (4-5 игроков: 3 приза)		Пропустите на первом ходу
	Каждый игрок по очереди может посмотреть один приз по своему выбору.		
Фаза 2: Действия			
Инвестиции	Пока доход компании находится в более высокой фигурной скобке, чем их кубик инвестиций, игрок может выполнять инвестиционное действие.		
	Переместите предприятие со своего запаса, в зону ваших активов, уменьшите доход на планшете игрока на значение, указанное на жетоне предприятия (Опиум: 1, Флот: 1, Торговец: 0)		
	Особые Агенты	Торговец может быть назначен особым агентом при покупке с помощью действие Инвестиции. Торговец помещается в одну из двух специальных ячеек для агентов на вашей бухгалтерской книге компании.	
	Лидер Индустрии	Если игрок имеет больше жетонов одного типа в своих активах и / или на игровом поле (в сумме), чем любой другой игрок, этот игрок является лидером отрасли этого типа. Лидеров отрасли нельзя продать дешевле (см. Продаться Дешевле)	
Разместить	Возможность	Чтобы поместить предприятие в регион, у вас должна быть возможность. Возможность = Значение куба в пуле должно совпадать с одним из значений кубов спроса в регионе. Исключение: Используйте особого агента , чтобы проигнорировать это требование. Примечание. Возможность <u>всегда есть</u> в открытых регионах (см. Фаза 3).	
	 Флоты	В закрытых регионах> Место во внешних водах. В открытых регионах> В объединенной морской области.	
	 Торговцы	Торговцы могут быть помещены в наземную область в открытом регионе (см. Фазу 3). Исключение: Используйте особого агента для размещения торговца в наземной зоне закрытого региона.	
	 Опиум	Опиум можно помещать только в опиумную зону.	
	Продать Дешевле	Позволяет поместить свое предприятие в области, которая уже занята. Замените любое предприятие в игре одним из ваших в активах. Соблюдайте правила размещения выше. Цена проданного дешевле предприятия должна быть ниже, чем предыдущее предприятие. Владелец новое предприятия получает доход, владелец старого предприятия теряет доход. Помните: лидера отрасли нельзя продавать дешевле.	
Примечание: Цепочки поставок (Единственный способ для игроков увеличить доход)	Завершенные цепочки поставок: если все области в цепочке поставок заполнены, а общая стоимость цепочки меньше или равна потребности региона (кубы), цепочка считается завершенной. Игроки получают доход, равный общей стоимости всех своих предприятий в цепочке. За каждого контрабандиста в завершенной цепочке возвратите куб спроса в пул. Поместите синий кубик рядом с цепочкой поставок, чтобы обозначить его завершение. Для того чтобы <u>внутренняя цепочка поставок</u> была завершена, она также должна была соединена к завершенной прибрежной цепочкой. Игроки начальной цепочки получают дополнительный доход для каждого предприятия в прибрежной цепочки. Нарушение цепочек поставок: Если завершенная цепочка поставок когда-либо нарушается удалением бюрократа (опиумной войны) или контрабандиста (действие полиции), все разыгранные предприятия возвращаются к своим владельцам в активы. Доход уменьшается на значение, указанное на удаленных предприятиях. Бросьте и добавьте в регион новый куб спроса за каждого контрабандиста, оставшегося в разорванной цепочке.		

	Кубы спроса в регионе должны всегда равняться числу миссионеров, а также количеству контрабандистов в неполных цепочках.	
Заговор	Возьмите все жетоны из одного круга заговора и заплатите один доход за каждого игрока, который спасовал в этом ходу. Поместите каждый жетон в соответствии с приведенными ниже правилами.	
	 Силы Цин	Может быть помещен в любой регион. Увеличьте значение на треке Силы Цин на 1. Некоторые жетоны имеют значок действия полиции . Если жетон полицейского действия помещен в регион с черным жетоном (контрабандистом или миссионером), удалите черный жетон, увеличьте недовольство на 2. Отрегулируйте спрос: куб с наименьшим значением возвращается в пул. Исключение: если контрабандист был удален из завершенной цепочки поставок (разрыв цепочки), дальнейший куб не удаляется (куб уже был удален, когда цепочка поставок была завершена).
	 Бюрократы	Должны быть помещены в наземные зоны, либо пустые, либо продать дешевле. Если продали дешевле, владелец замененного жетона теряет доход.
	 Британское влияние	Жетон добавляется в ваши активы. Используется в опиумной войне (см. Фаза 3). Увеличьте недовольство на 1 за каждый полученный жетон
	 Контрабандисты	Помещается в регионе с, или соседний, с другим контрабандистом. Помещается в наземной области или во внутренней морской зоне. Может быть продан дешевле. Если часть неполной цепочки: возьмите куб из пула, бросьте его и добавьте в регион.
	 Миссионеры	Может быть помещен в любой регион, соседний с другим миссионером. Возьмите куб из пула, бросьте его и добавьте в регион.
	 Лин Зексу	« Двойное полицейское действие » - если возможно, должен быть помещен в регионе с двумя черными жетонами (контрабандистом или миссионером), используйте оба полицейские действия. Увеличивает силу войск Цин. Увеличьте недовольство на 2, за каждый черный жетон.
Снижение Цены	Снизите цену одного из ваших разыгранных предприятий. При понижении на предприятии в завершенной цепочке поставок уменьшите доход на равную сумму.	
Спасовать	Игроки, которые спасовали, не могут повторно ходить. Игрок, который спасует раньше других, получит жетон Первого игрока на следующий ход. Второй игрок, который спасует, будет выбирать направление хода (по часовой стрелке / против часовой стрелки). Если все игроки спасовали, ход завершается.	
	После пасса игрок может выбрать отправить свой наследника обратно в Лондон, чтобы получить приз. Богатство отпрыска равносильно доходу компании. Вы можете потратить дополнительный доход, чтобы увеличить богатство наследника.	
Фаза 3 Внешние и Внутренние Связи		
Опиумная Война	Если текущее недовольство выше, чем количество сил Цин на поле, то начинается опиумная война. Игрок с большинством жетонов Британского Влияния командует армией. Если ничья, оба игрока становятся командирами. Если игроки не могут прийти к согласию, война заканчивается, а жетоны Британского Влияния удаляются из игры. Командир (ы) собирает все британские жетоны у игроков. Каждый жетон может быть разыгран следующим образом:	
	Битва	Сбросьте британский жетон, чтобы удалить 1-2 желтых жетона в любом регионе. Силы Цин ДОЛЖНЫ быть удалены перед бюрократами. Это может разорвать цепочку поставок.
	Открыть Порт	В прибрежном регионе без каких-либо сил Цин или в регионе, или во внутреннем регионе без Сил Цин и по соседству с открытым регионом. Поместите Британский жетон на иконку закрытого порта. Порт (регион) теперь открыт. Теперь в этой области можно играть торговцев. Объединяются внешние и внутренние морские области. Любые контрабандисты во внутренней морской области сбрасываются. Разыгранные флоты во внешнем море перемещаются в объединенное пространство. Удалите куб из пула для каждого открытого порта.
	Сбросить	Командир может сбросить любое количество Британского Влияния.
	Очистка	После войны сбросьте на треке маркер Недовольства до нуля и выставьте значение на треке Сил Цин, равное количеству жетонов Сил Цин на поле. Любые оставшиеся жетоны Британского Влияния сбрасываются.
Лондонский Сезон	Раскройте призы и отсортируйте их по значению. Присваивайте призы с наивысшего значения, начиная с самого богатого Наследника. Нераспределенные призы сбрасываются. Пул содержит 12 возможных призов (2x 3, 2x 2, 3x 1, 3x 0, 2x -1).	

